

## **JFG Kronburg - Hallenturniere 2026 :**

### **ein paar wichtige Regeln für unsere Schiris und die teilnehmenden Teams**

- Anpfiff durch Schiedsrichter, Abpfiff durch Turnierleitung
- Anstoß kann in jede Richtung ausgeführt werden, Abstand hier drei Meter. Bei allen anderen Spielfortsetzungen ist der Abstand 5 Meter.
- Ein- und Auswechslungen sind immer an der Spielerbank auszuführen.  
Ist ein Spieler zu früh auf dem Spielfeld, gibt es eine Verwarnung und einen indirekten Freistoß für den Gegner an der Stelle, wo sich der Ball beim Pfiff befand.  
Sollte dieser Spieler ein Tor oder eine Torchance verhindern, gibt es einen Feldverweis und einen indirekten Freistoß für den Gegner. Die betroffene Mannschaft muß für 2 Minuten mit einem Mann weniger spielen.
- Bei Toraus muß der TW mit der Hand abwerfen und darf über die Mittellinie werfen. Der TW kann mit der Hand kein Tor erzielen. Wenn der TW den Ball gespielt hat, muß ein gegnerischer Spieler den Ball berühren, bevor der TW ihn wieder spielen/berühren darf. Die Mittellinie spielt hier keine Rolle, es gilt der gegnerische Ballkontakt. Bei Nichtbeachtung indirekter Freistoß, dort wo der TW war, aber nie im Strafraum, hier auf die Strafraumlinie legen.
- Wenn der TW in der eigenen Hälfte im Ballbesitz ist, muß er innerhalb 4 Sekunden den Ball spielen. Dies gilt auch bei allen anderen Spielfortsetzungen. Bei Nichtbeachtung indirekter Freistoß für den Gegner. **Die 4 Sek bitte laut an zählen.**
- Der Torwart darf in die gegnerische Hälfte und dort als „normaler“ Spieler mitspielen (keine 4 Sek. und keine Rückspieleinschränkung).
- Bei Seitenaus und Ball an der Decke/Gerät wird an der Seitenlinie mit Einkick (4 Sek) das Spiel fortgesetzt. Hier kann kein direktes Tor erzielt werden.
- Es gibt direkte und indirekte Freistöße (Vergehen wie im Freien).
- Die direkten Fouls sind kumulierte Fouls und **ab dem 5. Foul** gibt es einen 10 m Freistoß. Fouls im Strafraum sofort 6 m Strafstoß. Die Fouls zählt die Turnierleitung.
- Beim 10m Freistoß müssen alle hinter dem Ball sein und mindestens 5 m Abstand einhalten. Der TW muß auch mind 5 m weg sein, d.h., er darf 5 m vor die Torlinie.  
Der Freistoß muß direkt ausgeführt werden. Man darf nicht abspielen. Es muß zuerst der TW oder der Pfosten den Ball berühren, bevor ihn ein Mitspieler wieder berührt.
- Der 10m Freistoß und der 6 m Strafstoß ist auch nach Ende der regulären Spielzeit auszuführen.
- Der SR kann persönliche Strafen (gelb, gelb-rot und rot) aussprechen. Dies gilt in Ermangelung der Karten auch mündlich. Nach gelb-roter oder roter Karte muß die betroffene Mannschaft 2 Minuten mit einem Spieler weniger weiterspielen. Bei einem Gegentor und nach den 2 Minuten kann die Mannschaft wieder auffüllen, allerdings nicht mit dem bestraften Spieler.
- Timeout (bei Verletzungen, 6m oder 10m usw.) bitte deutlich der Turnierleitung anzeigen.
- Bei Unentschieden in Entscheidungsspielen erfolgt sofort ein 6 m Schießen mit **allen** im Kader befindlichen Spielern. Es wird mit je **5** Spielern begonnen. Sollte hier keine Entscheidung fallen, dann mit allen anderen der Reihe nach bis zur Entscheidung weiter.  
Ein Spieler kann erst zum zweiten mal Schießen, wenn alle anderen geschossen haben. Den Torwart darf man während des 6 m Schießen durch einen beliebigen Spieler ersetzen.
- Grätschen ist zwar am Mann wieder erlaubt, sollte aber streng ausgelegt werden. Lieber einmal mehr als weniger unterbinden.
- Die Entscheidung der Turnierleitung ist unanfechtbar.

***Auf spannende und faire Hallenturniere der JFG Kronburg***